

## Mõttespordiring

Mõttemängude ring on ring kus arendame erinevate mõttemängudega MÄLU, LOOGILIST MÕTLEMIST, TÄHELEPANU, KUJUTLUSVÕIMET, PÜSIVUST, TAHTEPINGUTUST ALUSTATUD TÖÖ LÕPULE VIIA. Osaleme vabariiklikul mõttemängude olümpiaadil kabes, males ja gomokus.

**Sihtgrupp:** 3.-9. klass

**Juhendaja:** Aivar Hommik

**Korraldus:** tunnid toimuvad 1 kord nädalas 90 minutit korraga.

**Õppeaeg:** soovitavalt osaleda kogu õppeaasta vältel ja mitu aastat järjest.

**Rühma suurus:** 30 õpilast

**Eesmärgid:** anda noorele võimalus areneda igapäeva koolitöös vajaminevaid omadusi: mälu, loogilist mõtlemist, tähelepanu, kujutlusvõimet, püsivust, tahtepingutust alustatud tööd lõpuni viia. Võrrelda võimeid eakaaslastega maakonnas ja vabariigis.

**Tegevuse sisu:** tunnid toimuvad interneti keskkonnas ja reaalselt kaaslasega mängulaua taga. Toimub erinevate mängutehnikate, kombinatsioonide ja erinevate mängureeglite õppimine. Toimub kolme kooli sõpruskohtumine kabes. Osalemine vabariiklikul mõttemängude olümpiaadil. Parimatele võimalus maakonna koolidevahelisel male ja kabekohtumisel osalemine.

**Tulemus:** mõttemängude ringis osalenud õpilastel areneb mälu, loogiline mõtlemine, tähelepanu, püsivus ja tahtepingutuse lõpule viimine. Mõttemängude ringis osalenud õpilased on saavutanud järjepidevalt auhinnalisi kohti ülipopulaarsel mõttemängude olümpiaadil. Õpilased on edukad ka robotika ringis.